

# Liste

## **Esercizio: gestione di un testo**

Dato un file di testo, trasformarlo spezzando tutte le righe di lunghezza superiore a  $dim$  in sequenze di righe di lunghezza  $dim$

Trasformare poi il testo in una sequenza di righe tutte di dimensione  $dim$ ,  
tranne, eventualmente, l'ultima

---

# Gestione testo tramite liste

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
typedef int bool;
#define TRUE 1
#define FALSE 0

struct StructCar {                                /* rappresentazione della lista di caratteri */
    char car;
    struct StructCar *next_car;                  /* puntatore al prossimo carattere */
};

typedef struct StructCar TipoCar;
typedef TipoCar *TipoPuntCar;

struct StructRiga {                               /* rappresentazione della lista di righe */
    TipoPuntCar inizio;                         /* puntatore iniziale alla lista di caratteri */
    struct StructRiga *next_riga;              /* puntatore alla riga successiva */
};

typedef struct StructRiga TipoRiga;
typedef TipoRiga *TipoPuntRiga;

typedef TipoPuntRiga TipoTesto;
```

# Gestione testo tramite liste

```
void SpezzaRiga(TipoPuntRiga riga, int dim)
/* Spezza una riga in una parte di lunghezza dim ed in un resto. */
{
TipoPuntCar car_corr;           /* puntatore al car. corrente nella riga corrente */
TipoPuntRiga resto;            /* puntatore usato per creare la riga con il resto della riga spezzata */
int num_car;                   /* contatore del numero di caratteri nella riga corrente */

car_corr = riga->inizio;
if (car_corr != NULL) {        /* la riga non è vuota */
for (num_car = 1;
    car_corr->next_car != NULL && num_car < dim;
    /* la riga corrente non è terminata e non si è ancora raggiunto il carattere in posizione dim */
    num_car++)
    car_corr = car_corr->next_car;

if (car_corr->next_car != NULL) { /* la riga corrente viene spezzata */
    resto = malloc(sizeof(TipoRiga)); /* alloca il nodo iniziale per una nuova riga */
    resto->inizio = car_corr->next_car; /* la nuova riga contiene il resto della riga spezzata */
    car_corr->next_car = NULL; /* chiude la riga spezzata */

    /* inserisce la riga con il resto prima della prossima riga di testo */
    resto->next_riga = riga->next_riga;
    riga->next_riga = resto;
}
}
} /* SpezzaRiga */
```

# Gestione testo tramite liste

```
void RidimensionaTesto(TipoTesto *testo, int dim)
/* Trasforma testo spezzando tutte le righe di lunghezza superiore a dim in
  sequenze di righe di lunghezza dim. */
{
  TipoPuntRiga riga_corr;

  riga_corr = *testo;
  while (riga_corr != NULL) {
    SpezzaRiga(riga_corr, dim);          /* spezza la riga corrente */
    riga_corr = riga_corr->next_riga; /* si posiziona sulla riga successiva */
  }
} /* RidimensionaTesto */
```

# Gestione testo tramite liste

```
void CancellaRigheInizialiVuote(TipoTesto *testo)
/* Cancella da testo tutte le righe iniziali vuote. */
{
  TipoPuntRiga raux;
  bool continua = TRUE;      /* indica se si deve continuare a cancellare */

  while (*testo != NULL && continua) {
    if ((*testo)->inizio == NULL) {          /* la riga è vuota */
      raux = *testo;
      *testo = (*testo)->next_riga;
      free(raux);
    }
    else /* si è arrivati ad una riga non vuota e si smette di cancellare */
      continua = FALSE;
  }
} /* CancellaRigheInizialiVuote */
```

# Gestione testo tramite liste

```
void UnicaRiga(TipoTesto *testo)
/* Trasforma testo collegando tutte le righe in un'unica riga. */
{
    TipoPuntCar car_corr;          /* puntatore al carattere corrente */
    TipoPuntRiga riga_succ;       /* ptr alla riga che segue quella con il carattere corrente */
    TipoPuntRiga raux;

    CancellaRigheInizialiVuote(testo);

    if (*testo != NULL) {          /* testo punta alla prima riga non vuota */
        car_corr = (*testo)->inizio;
        riga_succ = (*testo)->next_riga;
        while (riga_succ != NULL) { /* esistono ancora righe successive */
            while (car_corr->next_car != NULL) {
                /* non si e` ancora alla fine della riga */
                car_corr = car_corr->next_car;
            }
            car_corr->next_car = riga_succ->inizio; /* collega la riga successive in coda a quella corrente */

            /* cancella il nodo di riga relativo alla riga successiva */
            raux = riga_succ;
            riga_succ = riga_succ->next_riga;
            free(raux);
        }
        (*testo)->next_riga = NULL; /* testo termina dopo la prima riga */
    }
} /* UnicaRiga */
```

# Gestione testo tramite liste

```
void CompattaTesto(TipoTesto *testo, int dim)
  /* Trasforma testo in una sequenza di righe tutte di dimensione dim, tranne
     eventualmente l'ultima. */
{
  UnicaRiga(testo);
  RidimensionaTesto(testo, dim);
} /* CompattaTesto */
```

---

# Gestione testo tramite liste

```
bool LeggiRiga(FILE *fi, TipoPuntCar *inizio_riga)
/* Legge una riga di testo dal file fi e restituisce in *inizio_riga il puntatore iniziale alla lista di caratteri della
riga letta. Restituisce FALSE se si è giunti alla fine del file e la riga letta è vuota. */
{
    TipoPuntCar caux;
    char ch;

    *inizio_riga = malloc(sizeof(TipoCar));
    caux = *inizio_riga;
    ch = getc(fi);
    while (ch != '\n' && ch != EOF) {
        caux->next_car = malloc(sizeof(TipoCar));
        caux = caux->next_car;
        caux->car = ch;
        ch = getc(fi);
    }
    caux->next_car = NULL;
    caux = *inizio_riga;
    *inizio_riga = (*inizio_riga)->next_car;
    free(caux);
    return (ch != EOF || *inizio_riga != NULL);
} /* LeggiRiga */
```

---

# Gestione testo tramite liste

```
void LeggiTesto(char *nomefile, TipoTesto *testo)
/* Restituisce un testo le cui righe vengono lette dal file di nome nomefile. Ogni riga è costituita dalla lista dei
caratteri della corrispondente riga nel file. */
{
    TipoPuntRiga raux;
    TipoPuntCar caux;
    FILE *fi;

    fi = fopen(nomefile, "r");
    if (fi == NULL) {
        fprintf(stderr, "Errore nell'apertura in lettura di %s", nomefile);
        exit (1);
    }

    *testo = malloc(sizeof(TipoRiga));
    raux = *testo;
    while (LeggiRiga(fi, &caux)) {
        raux->next_riga = malloc(sizeof(TipoRiga));
        raux = raux->next_riga;
        raux->inizio = caux;
    }
    raux->next_riga = NULL;
    raux = *testo;
    *testo = (*testo)->next_riga;
    free(raux);
    fclose(fi);
} /* LeggiTesto */
```

# Gestione testo tramite liste

```
void ScriviRiga(FILE *fi, TipoPuntCar riga)
/* Scrive riga sul file fi. */
{
while (riga != NULL) {
    putc(riga->car, fi);
    riga = riga->next_car;
}
putc('\n', fi);
} /* ScriviRiga */
```

---

# Gestione testo tramite liste

```
void ScriviTesto(char *nomefile, TipoTesto testo)
/* Scrive testo sul file di nome nomefile. */
{
    FILE *fi;

    fi = fopen(nomefile, "w");
    if (fi == NULL) {
        fprintf(stderr, "Errore nell'apertura in scrittura di %s", nomefile);
        exit (1);
    }

    while (testo != NULL) {
        ScriviRiga(fi, testo->inizio);
        testo = testo->next_riga;
    }
    fclose(fi);
} /* ScriviTesto */
```

# Gestione testo tramite liste

```
void CancellaRiga(TipoPuntCar *riga)
/* Cancella riga liberando la memoria occupata. */
{
    TipoPuntCar caux;

    while (*riga != NULL) {
        caux = *riga;
        *riga = (*riga)->next_car;
        free(caux);
    }
} /* CancellaRiga */
```

```
void CancellaTesto(TipoTesto *testo)
/* Cancella testo liberando la memoria occupata. */
{
    TipoPuntRiga raux;

    while (*testo != NULL) {
        CancellaRiga(&(*testo)->inizio);
        raux = *testo;
        *testo = (*testo)->next_riga;
        free(raux);
    }
} /* CancellaTesto */
```

# Gestione testo tramite liste

```
int main(void)
{
    TipoTesto testo;
    int dim;

    do {
        printf("Immetti la lunghezza massima delle righe di testo: ");
        scanf("%d", &dim);
        if (dim <= 0)
            printf("La lunghezza massima deve essere un intero positivo.\n");
    } while (dim <= 0);
    LeggiTesto("dati.txt", &testo);
    RidimensionaTesto(&testo, dim);
    ScriviTesto("datiou1.txt", testo);
    CancellaTesto(&testo);
    LeggiTesto("dati.txt", &testo);
    CompattaTesto(&testo, dim);
    ScriviTesto("datiou2.txt", testo);
    CancellaTesto(&testo);
    return 0;
} /* GestioneTesti */
```